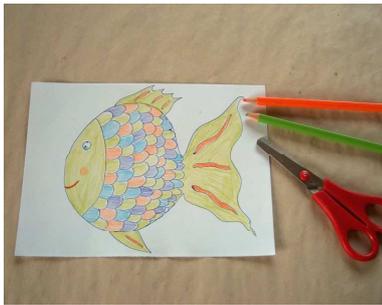


Werkstück: Angelspieltasche

Schwerpunkt: Applizieren/freies Sticken

Schritt für Schritt



1. Entwurf des Fisches:

- Wiederhole die Merkmale anhand der bereits hergestellten Fische für das Angelspiel.
- Zeichne einen Fisch auf ein DIN A5 Papier mit Bleistift vor.
- Male die Fische evtl. mit Holzmalstiften aus.
- Schneide den Entwurf aus.

Tipp: Je nach Leistungsstärke der Gruppe kann der Entwurf auch in max. 4 Einzelteile zerteilt werden. Die dann in verschiedenen Stofffarben zugeschnitten werden können.

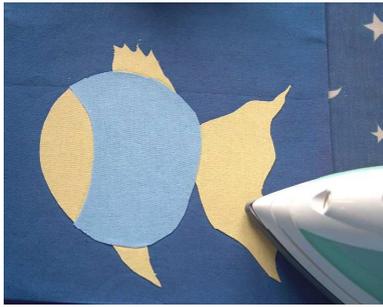


2. Übertragen der Schnitte auf den Stoff und Zuschneiden:

- Lege den Schnitt mit der bemalten Seite auf die Papierseite/Rückseite (bei Verwendung von Vliesofix) des Stoffes.
- Stecke den Schnitt mit Stecknadeln fest und zeichne die Schnittlinie mit Bleistift an.
- Entferne die Stecknadeln und nimm den Schnitt ab.

Tipp: Bei größeren Gruppen hat es sich in der Praxis bewährt, den Papierschnitt für den Zuschnitt auf dem Stoff stecken zu lassen. Dadurch werden Fehler vermieden!

- Schneide den Stoff entlang der Schnittlinie mit der Stoffschere zu.



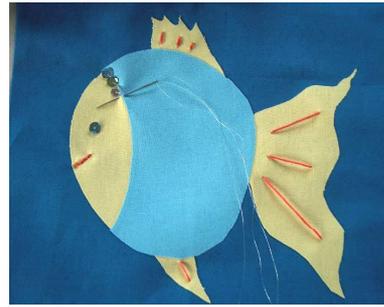
3. Auflegen und Festbügeln der Einzelteile auf der Tasche:

- Füge die einzelnen Stoffteile zu dem Fisch auf der Tasche zusammen.

Tipp: Es dürfen keine Zwischenräume zu sehen sein, evtl. Stoff nachschneiden.

- Ziehe das Schutzpapier vom Stoff ab.
- Bügle die einzelnen Stoffteile fest.

Beachte: Unfallschutzmaßnahmen beim Bügeln!



4. Ausgestalten durch Freies Sticken:

- Wähle geeignete Fäden und Stickstiche aus.
- Schneide den Faden eine Tischbreite lang (ca. 40 cm) ab und fädele ihn in die Sticknadel ein.

Tipp: Block DIN A5 in die Tasche legen, dies verhindert das Zusammennähen beim Sticken!

- Gestalte den Fisch durch Aufsticken von Auge, Mund und Schuppen aus.
- Vernähe die Anfangs- und Endfäden auf der Rückseite (5 – 6 mal), drehe dazu die Tasche um.

Tipp: Differenzierung durch Gestalten einer Unterwasserlandschaft!